

Aichfeld Super Liga

Spielerprotokoll

- Die Ergebnisse des Protokolls müssen bis zum letzten Sonntag 00:00 Uhr per What´s App an **Herr Freigaßner Erich Tel.: 0650 44 20 534** erfolgen.
- Die Tabelle ist ab Dienstag in der Aichfeld Darts Liga App ersichtlich.
- Wird das Protokoll nach Spielende unterschrieben, besteht keine Protestmöglichkeit.

Spielerpässe:

- Jeder Kapitän hat die Spielerpässe bei jedem Ligamatch mitzuführen.
- Pro Mannschaft sind 4 Nachnennungen in der laufenden Saison (grüne Karte) erlaubt.
- Wird ein Spieler/in ab oder angemeldet, ist dies vor dem nächsten Ligamatch Herr Freigaßner zu melden.

Spieltermin

- Für die Durchführung des Ligamatch hat man 2 Wochen Zeit, wobei die Heimmannschaft bei der Terminfindung das Vorrecht hat.
- Sollte sich kein Termin binnen dieser 2 Wochen finden lassen muss das Ligamatch am Sonntag der 2. Woche absolviert werden.
- Wird kein Spieltermin gefunden (auch am letzten Tag wird nicht gespielt) wird dies 16:0 für die Heimmannschaft gewertet.

Spielautomaten

- Die Heimmannschaft ist verantwortlich, dass die Automaten einwandfrei funktionieren und richtig eingestellt sind.

Spielvorbereitung

- 20 Minuten vor dem offiziellen Spielbeginn sind die Automaten für die Gastmannschaft freizuhalten.
- Wenn sich eine Mannschaft verspätet, ist dies telefonisch bekannt zu geben.
- Sollte die Mannschaft nach 20 Minuten unentschuldigt nicht erscheinen, wird für die Gastmannschaft 16:0 gewertet.

Spielablauf

- Es werden 15 Spiele gespielt.
- Ersetzt eine Dame einen Mann darf Sie in diesem Match nur Männerspiele spielen.
- Ein Mann darf keine Dame ersetzen.
- In der 16. Runde ist auf das Bull zu schießen.

Dart Spielregeln

- Die Abwurflinie darf vom Spieler während des Werfens nicht übertreten, jedoch betreten werden.
- Es ist erlaubt, sich mit dem Oberkörper über die Abwurflinie zu beugen.
- Erst nachdem das Gerät den letzten abzuwerfenden Pfeil registriert hat, darf die Linie überschritten werden.
- Übertritt ein Spieler während des Wurfes die Linie, gibt es eine Verwarnung, bei der 2. Übertretung wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.
- Gespielt wird 501 Double Out.

- Vor Legbeginn wird zuerst von der Heimmannschaft, gefolgt von der Gastmannschaft auf das Bull geworfen, wobei der Dart stecken muss.
- Jener Spieler, der auf das Bull am Anfang eines Legs schießt, muss das Spiel nicht beginnen, das bezieht sich auf das Doppel und das Mix.
- 16. Runde muss der Spieler auf das Bull schießen, der das Leg begonnen hat. **Beim Mix:** Spieler 1 und Spieler 2
- Die Punktezahl, die das Spielgerät anzeigt, ist bindend.
- **Ausnahmeregel:**
 - Handelt es sich um den siegbringenden Wurf (Winning Dart), so wird dieser Wurf akzeptiert.
- Es gibt ausnahmslos kein nachwerfen eines Darts. Sollte ein Spieler nach einer Verwarnung nochmals nachwerfen, geht das Spiel 3:0 an den Gegner.
- Der Abstand zwischen Abwurfline und Board beträgt 2.37m. Die Bullhöhe beträgt 1.72m. Eine Diagonalmessung ergibt 2.93m. Toleranzen von max. 1,5cm werden toleriert. Der Abstand (Seitenwände) von mehreren Dartgeräten muss 60cm sein.

Spiele in anderen Vereinen/Ligen

- Mehrfach Nachnennungen bei anderen Vereinen und Ligen sind nicht erlaubt.
- Der Spieler eines anderen Vereins muss ordnungsgemäß abgemeldet sein, erst danach ist eine Anmeldung in der Aichfeld Super Liga möglich.
- **Erlaubt sind:**
 - Rangliste
 - Steirische Meisterschaft
 - Landesliga

Sofern es den Ablauf der Aichfeld Super Liga nicht stört.
- **Kein** Kapitän- oder Stellvertreterwechsel in der Saison erlaubt.
- Tritt der Kapitän ab, hat der Stellvertreter die Saison fertig zu führen (Meldung an Herr Freigaßner).
- Treten der Kapitän und der Stellvertreter in der Saison zurück, löst sich der Verein automatisch auf.
- Bei einer Mannschaftsauflösung in der Aichfeld Super Liga sind die Spieler frei für andere Mannschaften.

Kassabuch

- Jeder Verein ist verpflichtet, ein Kassabuch zu führen (Eingangs- und Ausgangsbelege)

Anmeldung

- Es werden die Spielerpässe und Kaderlisten kontrolliert und unterschrieben.
- Der Saisonbetrag von €100,00 ist zu bezahlen.
- Sollte ein Verein die Liga frühzeitig verlassen, wird das Nenngeld nicht rückvergütet.

Strafen und Sanktionen

- Bei unsportlichen Verhalten eines Spielers gegenüber dem Gegner und anderen Personen wird nicht nur das Spiel auch der Kapitän bestraft.
- Der Kapitän und Stellvertreter ist für seine Mannschaft verantwortlich.
- Entscheidungen bei Fehlritten oder unsportlichen Verhalten usw. wird nur mehr der vom Vorstand entschieden.
- Bei Nichtantreten des Spieles werden €100,00 (3 Punkte) Strafe verrechnet.